



GeoQuest Iceland



Gioco di Ruolo di Classe al Computer

- INTERATTIVO: usa smartphones e tablets
- MULTIDISCIPLINARE,
- MULTI-LINGUA, ideale con la metodologia CLIL;
- INCLUSIVO: design completamente accessibile con strumenti compensativi.

www.evoquest.eu

www.maraffi.net

GeoQuest Iceland: Un Gioco di Ruolo di Classe al Computer

L'esperienza di insegnamento proposta è stata testata con successo come parte di un progetto di ricerca di dottorato in "**Processi di insegnamento e apprendimento nell'educazione scientifica**", presso la Scuola di Studi Avanzati dell'Università di Camerino, utilizzando un'innovativa tecnologia didattica: **Learning on Gaming**.

Caratteristiche tecniche:

- ★ Voce narrante
- ★ Effetti di musica e suoni
- ★ Video
- ★ Effetti visivi
- ★ Indipendente dalla connessione internet
- ★ Multi lingua
- ★ Conformità CLIL
- ★ Requisiti compatibili con bisogni educativi speciali
- ★ Attività "hands-on"
- ★ Valutazione delle competenze

Obiettivi interdisciplinari:

- ❖ Imparare a decodificare informazioni orali e scritte;
- ❖ Imparare a decodificare e ad assumere diverse informazioni disciplinari da audio e video video;
- ❖ Consolidamento delle conoscenze di base e delle competenze in Scienze e Tecnologie.

Competenze chiave:

- ❖ Imparare ad imparare;
- ❖ Comunicazione nella lingua madre;
- ❖ Comunicazione nelle lingue straniere;
- ❖ Competenze di base in Scienze e Tecnologie;
- ❖ Competenze digitali;
- ❖ Competenze sociali e civiche;
- ❖ Spirito di iniziativa e imprenditorialità;
- ❖ Espressione culturale.

Durata dell'attività:

- ◆ 45 minuti.

Strumenti:

- LIM o proiettore;
- PC
- Smartphones or tablets, or personal computers.

Informazioni:

Prof.ssa Sabina Maraffi

sabina.maraffi@unicam.it

+393476974232

Prof. Francesco M. Sacerdoti

francesco@sacerdoti.net

+393355824909

Demo

www.evoquest.eu